



## **GODET MULTI BROYEUR** *A MACHOIRES*

Le godet multi broyeur VALUE TECH est un outil polyvalent, idéal pour les travaux urbains. Il est utilisé pour broyer et concasser tous types de matériaux.

### Avantages

- Concasse, déferraille et réduit les matériaux sur site pour éviter les couts de mise en décharge.
- Parois latérales du godet démontables en fonction de l'application souhaitée, concassage ou broyage. Sans les parois latérales, c'est un broyeur à béton et avec les parois latérales, c'est un véritable godet concasseur.
- Outil facile à utiliser car l'ouverture et la fermeture de la mâchoire est automatiquement pilotée par un bloc hydraulique. L'opérateur utilise uniquement la ligne marteau (simple effet) de la pelle.
- Système de broyage silencieux, ne produit ni poussière ni vibration pour la pelle.
- S'adapte facilement à tous types de pelle grâce au bloc hydraulique « intelligent ».
- Mâchoire robuste équipée de pointes en tungstène pour un coût de maintenance réduit.
- Système de réglage de granulométrie de 25 à 120mm avec sabots de différentes épaisseurs selon les besoins du client.
- Châssis de l'outil de conception Heavy-Duty pour une plus grande longévité.

### Applications

- Démolition, recyclage de déchets de démolition, recyclage de déblais de chantiers y compris matériaux durs tels que granit, basalte, calcaire...

## VALUE TECH





	<b>VT 10</b>	<b>VT 15</b>	<b>VT 20</b>	<b>VT 30</b>
<b>Poids des pelles (t)</b>	6 à 12	13 à 17	18 à 24	25 à 35
<b>Poids du godet (kg)</b>	850	1600	2200	2900
<b>Largeur du godet (mm)</b>	660	780	990	1220
<b>Ouverture du godet (mm)</b>	500	580	650	750
<b>Capacité (litres)</b>	200	400	500	700
<b>Pression de travail max (bars)</b>	200	200	200	200
<b>Débit max (l/min)</b>	80	200	200	200
<b>Force broyage moy. (t/m<sup>2</sup>)</b>	400	400	400	400
<b>Granulométrie (mm)</b>	25 - 100	25 - 100	30 - 120	30 - 120
<b>Rendement (t/h)</b>	15	25	30	40
<b>Parois amovibles (nbr)</b>	2	2	2	2
<b>Pointes tungstènes (nbr)</b>	6	12	12	15
<b>Dents</b>	5	4	5	5

Nécessite une ligne BRH